

## **Regulamin Multimedialnego konkursu „Wolni od uzależnień, wolni od HIV”**

### **Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy Regulamin określa zasady przeprowadzenia Konkursu „Wolni od uzależnień, wolni od HIV”.
2. Organizatorem konkursu jest Powiatowa Stacja Sanitarno-Epidemiologiczna w Złotowie ul. Hubego 1/1 77-400 Złotów. Komenda Powiatowa Policji w Złotowie al. Piasta 49, 77-400 Złotów
3. Partnerem Konkursu jest: Miejska Biblioteka Publiczna w Złotowie, Biblioteka Pedagogiczna w Złotowie, Poradnia Psychologiczno-Pedagogiczna w Złotowie, Stowarzyszenie Malta Służba Medyczna oddział Tarnówka, Starostwo Powiatowe w Złotowie, Gmina Miasto Złotów, Miejska Komisja Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Złotowie, Gmina Złotów, Gminna Komisja Rozwiązywania Problemów Alkoholowych.
4. Konkurs został zorganizowany w ramach działań profilaktycznych dotyczących uzależnień oraz profilaktyki HIV/AIDS.
5. Konkurs zostanie przeprowadzony w dniu 25 października 2023 roku (wtorek), godz. 9:00 w sali Złotowskiego Domu Kultury dla uczniów klas VII -VIII szkół podstawowych z miasta Złotów i Gminy Złotów oraz o godz. 11:00 dla uczniów szkół ponadpodstawowych z miasta Złotów, MOS w Krajence , MOW w Jastrowiu.
6. Celem Konkursu jest zwiększenie świadomości zagrożeń związanych z używaniem środków psychoaktywnych , popularyzacja i promowanie życia bez uzależnień, zwiększenie świadomości młodzieży na temat zagrożenia wirusem HIV- w atrakcyjnej dla młodzieży multimedialnej formie.
7. Konkurs zawiera kilkadziesiąt pytań. Organizator przewiduje 1,5 godzinny czas trwania (łącznie z logowaniem i testem próbnym) dla każdej grupy.
8. Konkurs ma charakter interaktywny i zostanie przeprowadzony za pomocą platformy internetowej Kahoot.

### **Warunki i zasady uczestnictwa w konkursie**

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Rejestracja uczestników następuje poprzez szkolnego Koordynatora Konkursu.
3. Dyrektor placówki wyznacza szkolnego Koordynatora Konkursu, który zgłasza uczestników Konkursu wg Załącznika nr 1 do Regulaminu.
4. Każda szkoła podstawowa może zgłosić do udziału w Konkursie maksymalnie 12 uczniów, natomiast szkoła ponadpodstawowa 18 uczniów.
5. **W konkursie nie mogą brać udziału laureaci edycji konkursu z 2021 i 2022 roku.**
6. Uczestnicy przekazują szkolnemu Koordynatorowi podpisaną zgodę na udział w Konkursie i oświadczenie RODO - Załączniki nr 2 lub 3 do Regulaminu
7. Koordynator przesyła skan Załącznika nr 1 do dnia **20.10.2023r.** na adres mailowy: [oswiata.zdrowotna.psse.zlotow@sanepid.gov.pl](mailto:oswiata.zdrowotna.psse.zlotow@sanepid.gov.pl). **Oryginały zgód w kopercie z pieczętą szkoły należy przekazać Organizatorom w dniu konkursu, przed jego rozpoczęciem.**

8. Koordynator otrzymuje drogą mailową potwierdzenie zakwalifikowania grupy uczniów do Konkursu.
9. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest posiadanie telefonu dotykowego, tabletu bądź laptopa umożliwiającego korzystanie z platformy internetowej Kahoot. Urządzenie jest elementem niezbędnym do wzięcia udziału w rywalizacji.
10. Uczestnicy korzystają będą z udostępnionego połączenia internetowego w sali ZDK lub z własnego.
11. Wylogowanie z aplikacji lub błąd zalogowanego urządzenia dyskwalifikuje uczestników z konkursu. Organizator nie bierze odpowiedzialności za jakość i ustawienia urządzeń wykorzystywanych przez graczy.
12. Konkurs rozpoczyna się jednocześnie dla wszystkich zalogowanych uczestników .

### **Informacje techniczne**

1. Kahoot! to bezpłatna platforma do tworzenia i przeprowadzania interaktywnych quizów. Nie wymaga instalowania na urządzeniu żadnych aplikacji.
2. Program generuje kod, dzięki któremu uczestnicy na swoich urządzeniach (komputer, tablet, telefon) mogą odpowiadać na pytania konkursowe.
3. Uczestnicy logują się wpisując małymi literami swoje inicjały oraz cztery ostatnie cyfry numeru telefonu (wszystko w jednym ciągu- bez spacji).
4. Na pytania wyświetlane na ekranie zawodnicy udzielają jednej odpowiedzi wybierając na swoim urządzeniu odpowiedni kolor z symbolicznym kształtem.
5. Na każde z pytań należy odpowiedzieć w podanym przedziale czasowym (od 10 do 30 sekund) ustalonym przez autorów pytań.
6. Brak odpowiedzi w wyznaczonym czasie lub odpowiedź błędna to brak punktów.
7. Program automatycznie przyznaje punkty biorąc pod uwagę nie tylko poprawność odpowiedzi, ale także czas jej udzielenia.
8. Premie punktowe są przydzielane za ciąg poprawnych odpowiedzi.
9. Program podsumowuje każde pytanie ujawniając, ile było poprawnych, a ile błędnych odpowiedzi.
10. Wyniki Konkursu będą zamieszczane na ekranie w czasie rzeczywistym.
11. Przed rozpoczęciem właściwego quizu uczestnicy wezmą udział w teście próbnym celem zapoznania się z obsługą systemu Kahoot.
12. Zasady technicznego działania aplikacji każdy z uczestników może wcześniej sprawdzić na platformie: [www.kahoot.com](http://www.kahoot.com) .

### **Nagrody**

1. Dla uczestników, którzy osiągnęli 3 najlepsze wyniki (zgodnie z rankingiem wyników) są przewidziane nagrody rzeczowe.
2. Przewidziano dwie pule nagród za zajęcie I-III miejsca dla uczniów klas VII-VIII oraz za zajęcie I-III miejsca dla uczniów szkół ponadpodstawowych (3 najlepsze wyniki zgodnie z rankingiem wyników)
3. Przewidziano dodatkowo po 3 równorzędne wyróżnienia w każdej grupie.
4. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród laureatom odbędzie się bezpośrednio po zakończeniu Konkursu.

## **Informacje o przetwarzaniu danych**

1. Udział w Konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody przez osoby biorące w nim udział na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych i wizerunku na potrzeby konkursu, w szczególności na podanie imion i nazwisk, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
2. Wyniki Konkursu zostaną udostępnione mediom oraz umieszczone na stronie internetowej Organizatorów i partnerów.
3. Dane nie będą przekazane poza Europejski Obszar Gospodarczy lub organizacji międzynarodowej.

## **Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej KPP Złotów oraz PSSE Złotów
2. Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.
3. Zmiany w Regulaminie wchodzi w życie z dniem ich publikacji na stronie internetowej.
4. Dalsze uczestnictwo w Konkursie, po zmianie Regulaminu, uznaje się za wyrażenie zgody na dokonaną zmianę Regulaminu.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania Konkursu z ważnych przyczyn.
6. W kwestiach dotyczących przebiegu Konkursu, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.